

職務経歴書

2013年2月10日現在

東 辰則

経歴の要約

グラフィックデザインの仕事に憧れ2年間専門学校で学んでいるなかでアルバイトとして入ったGクリエイターズにてWEBのおもしろさなどに惹かれWEBデザインの道に入りました。入社後は主にグループ会社であるGONZOのアニメサイトの制作運営をしながらさまざまな受注案件などをこなしてきました。ゴンゾロッソになってからは主にオンラインゲームのWEBデザイン、DTPその他キャンペーンサイトなどの制作。新規タイトルリリースから正式サービスまでの流れや細かい制作物、デザインとして使うビジュアルのディレクションなどを経験させていただきました。その後全体ゲームタイトルの経験を生かし、アメリカにてパンドラサーガのサービス開始の初期メンバーとして半年間赴任いたしました。赴任後株式会社リッチメディアにてデザイナーとして働き、現在はフリーランスとして活動しています。DTP,WEBデザイン,モバイル,グッズデザイン,映像などの仕事を主にしてきました。

スキル

Illustrator	実務使用 5年以上	Flash	実務使用 5年以上
Photoshop	実務使用 5年以上	AfterEffects	実務使用 2年
Dreamweaver	実務使用 5年以上	JavaScripts	主にjQueryなどを用いてコーディングします。
HTML	タグ打ちによるコーディングが可能です。	CSS	実務使用 5年以上

職務経歴

株式会社Gクリエイターズ【2006年3月～2007年3月】

事業内容:メディア事業、オンラインショップ運営、モバイルサイト運営
ポスター、チラシなどDTP、webサイト制作
クライアント:株式会社GONZO、GDH、角川書店など多数

webのおもしろさ、紙媒体の難しさを学び、多数のコンテンツ制作からディレクションを任せられたりなどアニメ業界との繋がりが深くwebからアニメ内への連動など多くのことを吸収させていただきました。

株式会社ゴンゾロッソオンラインと合併により株式会社ゴンゾロッソに社名変更

株式会社ゴンゾロッソ【2007年4月～2010年2月】

事業内容:オンラインゲーム運営、モバイルサイト運営、メディア事業
自社ゲームに関する制作物全般、DTP、WEBサイト制作
クライアント:株式会社GONZO、角川書店、タカラトミーなど多数

メディア事業部として外部とやりとりしながら、内部案件もさせていただきその間、映像など今まで携わったことのない仕事も経験しました。内外からも高評価を得ました。

株式会社ロッソインデックスへ社名変更

株式会社ロッソインデックス【2010年3月～2011年4月】

事業内容:オンラインゲーム運営、モバイルサイト運営、メディア事業
自社ゲームに関する制作物全般、DTP、WEBサイト制作
クライアント:株式会社GONZO、角川書店、タカラトミーなど多数

オンラインゲーム業界の内側、ゲーム独自の好まれるデザインなどいろいろな表現の仕方やゲームとの連携などシステム箇所やオリジナルCMSなど多岐にわたる業務に携わりました。

2010年9月～2011年4月まで共同プロジェクトのため

グループ会社AtlusUSAに赴任

株式会社リッチメディア【2011年7月～2012年2月】

事業内容:Web受託、アプリ開発、新規事業

オンラインゲーム翻訳による変更画像箇所すべて、アメリカ向けサイト制作、日本との連携、現地スタッフへの引き継ぎなど、全く知らない土地で仕事できたことは自身にとってとてもよい経験になりました。

フリーランス【2012年3月～】

主に海外ゲーム系や受託案件